

Planet: Fehor

Inhaltsverzeichnis

- [1 Fehor](#)
 - [1.1 1. Geografie:](#)

Ein imperialer Randplanet, der erst kürzlich erobert und verteidigt wurde

1 Fehor

1.1 1. Geografie:

Atmosphäre: Sauerstoffhaltig (18%), ungiftig

Hydrosphäre: hauptsächlich limnosphärisch, keine Kryosphäre

Biosphäre: Artenreich

Vegetation: Sumpfräser, Sträucher, Mangrovenhaine

Boden: Niedermoorböden, flächendeckend

Meere: keine

Klima: gemäßigt bis subtropisch

Jahreszeiten: Tageszeitenklima

Jahresmitteltemperatur: 28,5°C

humide Monate: durchgehend

Jahreslänge: 1,28 Standardjahre

Tageslänge: 22,1 Standardstunden

Sektor: 5S

2. Eroberung und mehrseitiges Interesse

Der Planet Fehor birgt unter der sumpfigen Oberfläche wahre Bodenschätze, wie Erze, Mineralvorkommen und Gase, die, trotz der schlechten Wohnbarkeit, somit sowohl die Republik, als auch das Imperium auf Fehor aufmerksam gemacht haben.

So war es nach der Entdeckung nur eine Frage der Zeit, bis das Imperium den Planeten besetzte und ihn nach einem siegreichen Raumgefecht gegen Republik 20 nVC vollständig kontrollieren konnte. Doch auch die Ewige Flotte hatte Interesse an den Rohstoffen und gleichsam der Schwächung des Imperiums. So kam es, dass schon 22nVC die Verteidigung des Planeten gegen das Zakuul-Imperium notwendig wurde und über ein Jahr andauerte.

Schon im Jahre 25 nVC versuchte die Republik, daraufhin nochmals, den Planeten zu übernehmen. Die Schlacht um Fehor war für beide Seiten höchst verlustreich und wird deshalb auch hinter vorgehaltener Hand als 'Das Desaster von Fehor' bezeichnet, obwohl das Imperium knapp gegen die Republik bestehen konnte.

Die Aufräumarbeiten dauern schrittweise noch an, allerdings wird auch nur noch dort Ordnung geschaffen, wo das nächste Abbaugelände erschlossen wird.

